

# dr Jan Szatkowski

pok. 223 A-1

konsultacje: wtorek 13 - 15

środa 9 - 10

[www.if.pwr.wroc.pl/~jasza](http://www.if.pwr.wroc.pl/~jasza)

e-mail: [szatkow@if.pwr.wroc.pl](mailto:szatkow@if.pwr.wroc.pl)

## Podręczniki

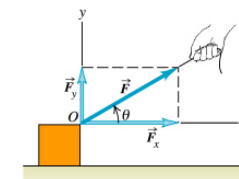
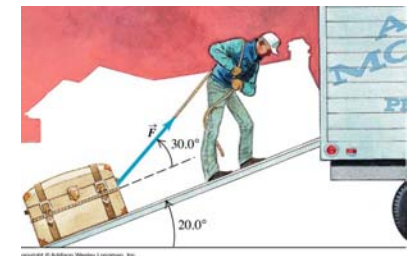
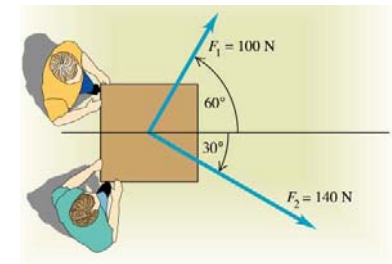
- D.Halliday, R.Resnick, J.Walker; *Podstawy Fizyki tom 1 i 2*
- W.I Sawieliew; *Wykłady z Fizyki tom I*
- H.D. Young, R.A. Freedman; *University of Physics*,
- K.Jezierski, B.Kołodka, K.Sierański; *Wzory i Prawa z Objaśnieniami, część I*
- K.Jezierski, B.Kołodka, K.Sierański; *Zadania z Rozwiązaniami, część I*

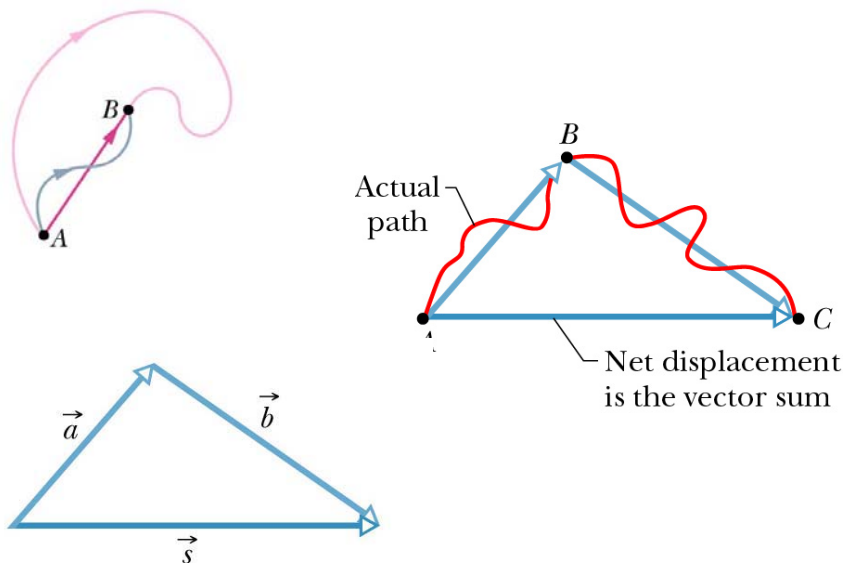
## Jak rozwiązywać zadania rachunkowe

1. Wizualizacja problemu - nazwij niewiadome
2. Określ jakie podstawowe prawa można tu zastosować
3. Napisz odpowiednie równania wiążące niewiadome i dane
4. Sprawdź czy masz wystarczającą ilość równań. Jeżeli nie to z jakich informacji w zadaniu jeszcze nie skorzystano
5. Rozwiąż równania
6. Sprawdź czy twoje rozwiązanie ma sens (np. jednostki)

Czy  $2 + 2$  zawsze  $= 4$  ??

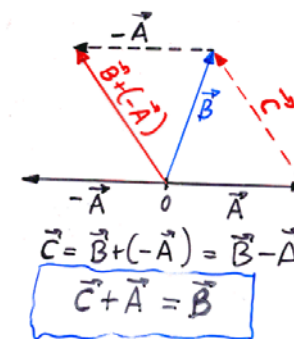
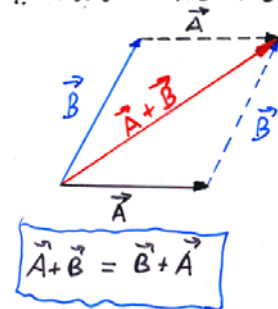
■ ■ + ■ ■ = ■ ■ ■ ■



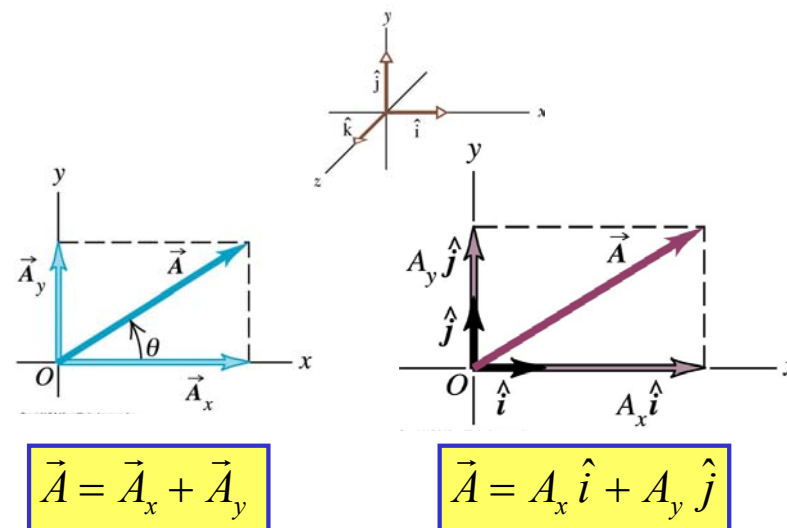
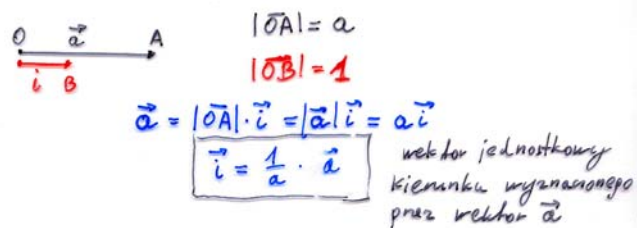


## Rachunek wektorowy.

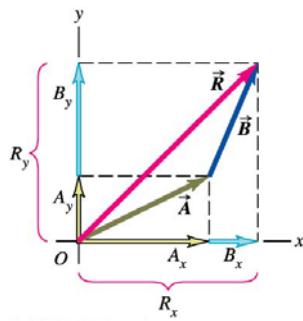
### 1. Dodawanie wektorów



### a) wektor jednostkowy.



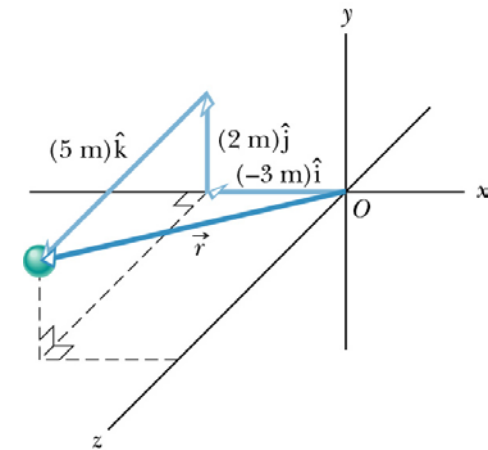
$$A_x = |\vec{A}| \sin \theta \quad A_y = |\vec{A}| \cos \theta$$



$$\vec{R} = \vec{A} + \vec{B} = \vec{A}_x + \vec{B}_x + \vec{A}_y + \vec{B}_y$$

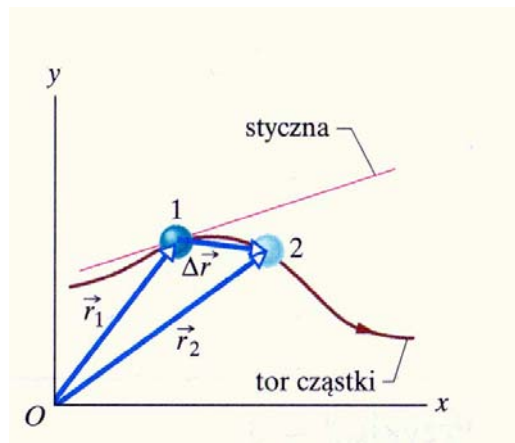
$$\vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x)\vec{i} + (A_y + B_y)\vec{j}$$

$$\vec{R} = R_x\hat{i} + R_y\hat{j}$$



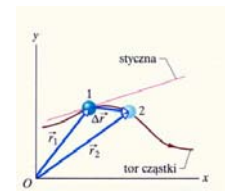
$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\vec{v}_{avg} = \frac{\Delta\vec{r}}{\Delta t}$$



$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\vec{v}_{avg} = \frac{\Delta\vec{r}}{\Delta t}$$



$$\Delta\vec{r} = (x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}) - (x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k})$$

$$\Delta\vec{r} = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

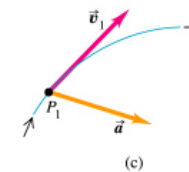
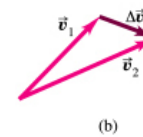
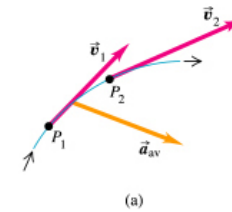
$$\Delta\vec{r} = \Delta x\hat{i} + \Delta y\hat{j} + \Delta z\hat{k}$$

$$\vec{v}_{avg} = \frac{\Delta x\hat{i} + \Delta y\hat{j} + \Delta z\hat{k}}{\Delta t} = \frac{\Delta x}{\Delta t}\hat{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t}\hat{j} + \frac{\Delta z}{\Delta t}\hat{k}$$

$$\vec{v} = \frac{d}{dt}(x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}) = \frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} + \frac{dz}{dt}\hat{k}$$

$$\vec{v} = v_x\hat{i} + v_y\hat{j} + v_z\hat{k}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt}, \quad v_y = \frac{dy}{dt}, \quad \text{and} \quad v_z = \frac{dz}{dt}$$



Copyright © Addison Wesley Longman, Inc.

$$\vec{a}_{avg} = \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$\vec{a} = \frac{d}{dt}(v_x\hat{i} + v_y\hat{j} + v_z\hat{k})$$

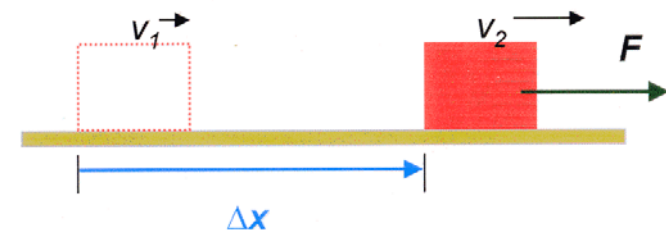
$$\vec{a} = \frac{dv_x}{dt}\hat{i} + \frac{dv_y}{dt}\hat{j} + \frac{dv_z}{dt}\hat{k}$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt}, \quad a_y = \frac{dv_y}{dt}, \quad \text{and} \quad a_z = \frac{dv_z}{dt}$$

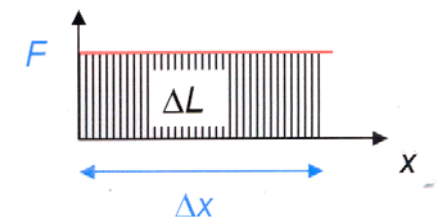
$$a_x = \frac{d^2x}{dt^2}, \quad a_y = \frac{d^2y}{dt^2}, \quad \text{and} \quad a_z = \frac{d^2z}{dt^2}$$

## Praca siły

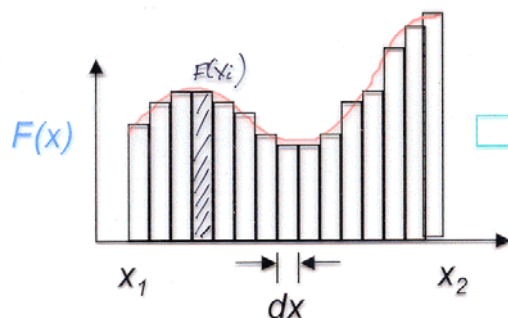
a) Stała siła równoległa do kierunku przesunięcia



$$\Delta L = \vec{F} \cdot \Delta \vec{x}$$



b) Siła równoległa do kierunku przesunięcia o wartości zależnej od położenia



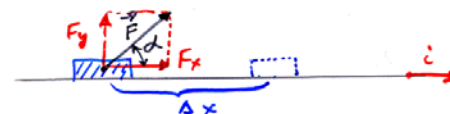
$$\Delta W_i = F(x_i) \cdot dx$$

$$W = \sum_{i=1}^n \Delta W_i$$

$$W = \int_{x_1}^{x_2} F(x) dx$$

## Iloczyn skalarny wektorów

a) praca siły



$$\Delta W = F_x \cdot \Delta x = |\vec{F}| \cdot \cos \alpha \cdot \Delta x$$

$$\vec{\Delta x} = \Delta x \cdot \vec{i}$$

$$\Delta W = |\vec{F}| \cdot |\vec{\Delta x}| \cdot \cos \alpha$$

Def. iloczynu skalarnego

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \alpha$$

$$\Delta W = \vec{F} \cdot \vec{\Delta x}$$

b) własności

1:  $\vec{a} \perp \vec{b} \Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$

2:  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$

3:  $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}| |\vec{a}| \cos 0 = a^2$

4:  $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$

5:  $\vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$

dl. 4:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (a_x \vec{i} + a_y \vec{j})(b_x \vec{i} + b_y \vec{j}) = a_x b_x \underbrace{\vec{i} \cdot \vec{i}}_1 + a_y b_y \underbrace{\vec{j} \cdot \vec{j}}_1$$